

Cuaderno de Ejercicios

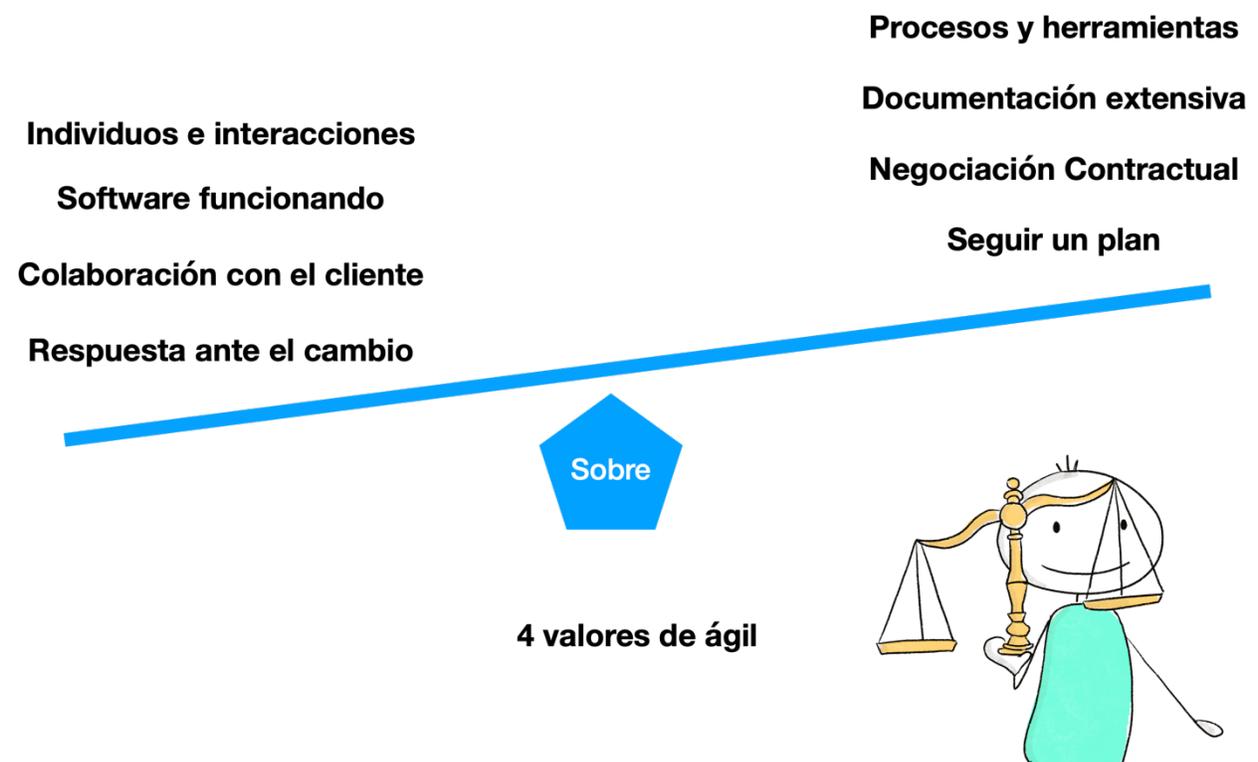


Valores y Principios Ágiles

Escribe aquí la definición de Valor:

Escribe aquí la definición de Principio:

4 Valores ágiles



12 Principios ágiles

Escribe en esta columna que entendiste de cada principio

- 1.** Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
- 2.** Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
- 3.** Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.
- 4.** Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.
- 5.** Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
- 6.** El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.

- 7.** El software funcionando es la medida principal de progreso.

- 8.** Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.

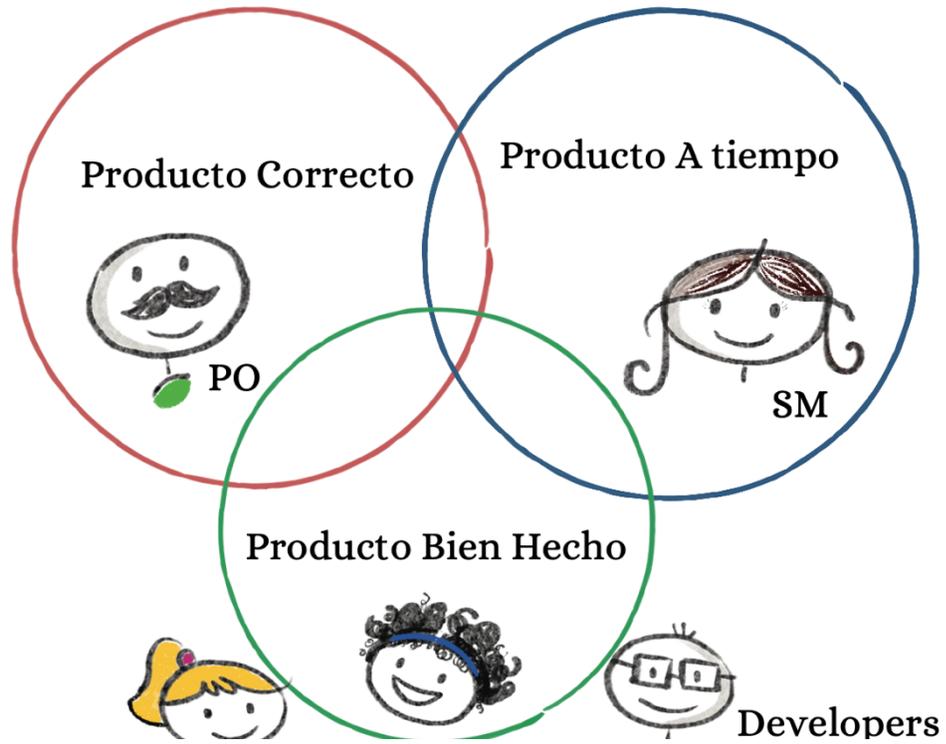
- 9.** La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.

- 10.** La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.

- 11.** Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.

- 12.** A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

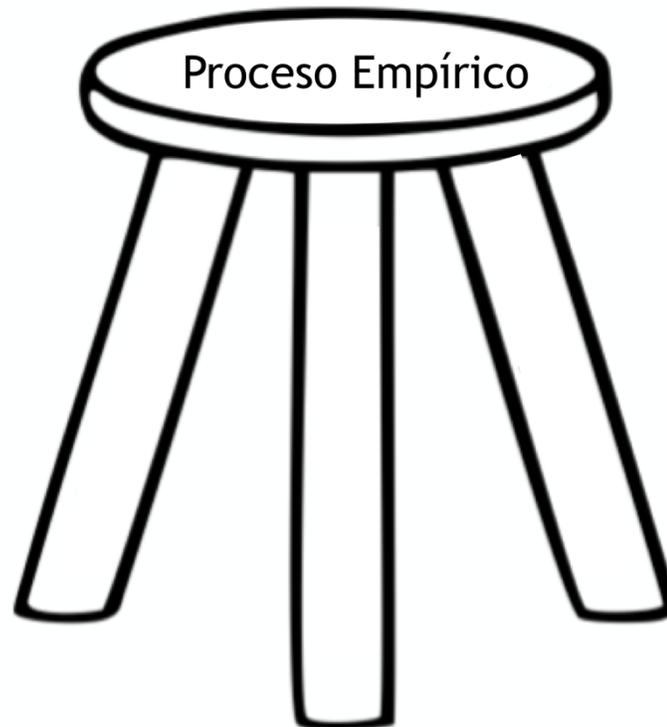
Roles de Scrum



Frase Resumida	Notas

Los pilares de Scrum

Escribe en cada una de las patas del banquito uno de los pilares de Scrum



Scrum está fundado en un proceso empírico o empirismo. El empirismo afirma que el conocimiento viene de la experiencia y la toma de decisiones es basada en lo que se conoce. Scrum emplea un proceso iterativo e incremental para maximizar la predictibilidad y el control de riesgo. Existen tres pilares que sostienen cada implementación del proceso de control empírico.

Evento 1



Inspecciona

- La totalidad del producto que quieres eventualmente llegar a construir.
- Capacidad
- Largo del ciclo de trabajo



Adapta / Define

Lo que terminarás en las próximas 2 semanas.
El plan (inicial) de cómo lo vas a construir.
Explicar por qué hay que construirlo.

Describe aquí cómo propondrías la agenda del primer evento del Sprint

Evento 2



Inspecciona

Tu plan y estrategia de construcción del producto de ayer



Adapta

Tu plan y estrategia de construcción del producto para hoy

Describe aquí cómo propondrías la agenda del segundo evento del Sprint

Evento 3



Inspecciona

¿ Lo que hiciste estas dos semanas, le gusta y le es útil a tu cliente?



Adapta

El producto que quieres construir durante las próximas semanas.

Describe aquí cómo propondrías la agenda del tercer evento del Sprint

Evento 4



INSPECCIONA

¿Cómo pudiste haber
construido este
producto más rápido y
más fácil?



ADAPTA

La forma en la que
trabajarás las próximas
dos semanas.

Describe aquí cómo propondrías la agenda del cuarto evento del Sprint

Definición de Scrum

“Scrum es un marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptativas para problemas complejos.

En pocas palabras, Scrum requiere un *Scrum Master* para fomentar un entorno donde:

1. Un *Product Owner* ordena el trabajo de un problema complejo en un *Product Backlog*.
2. El *Scrum Team* convierte una selección del trabajo en un *Increment* de valor durante un *Sprint*.
3. El *Scrum Team* y sus interesados inspeccionan los resultados y se adaptan para el próximo *Sprint*.
4. *Repita*

Scrum es simple. Pruébalo como está y determine si su filosofía, teoría y estructura ayudan a lograr objetivos y crear valor. El marco de trabajo Scrum es incompleto de manera intencional, solo define las partes necesarias para implementar la teoría de Scrum. Scrum se basa en la inteligencia colectiva de las personas que lo utilizan. En lugar de proporcionar a las personas instrucciones detalladas, las reglas de Scrum guían sus relaciones e interacciones.

En este marco de trabajo pueden emplearse varios procesos, técnicas y métodos. Scrum envuelve las prácticas existentes o las hace innecesarias. Scrum hace visible la eficacia relativa de las técnicas actuales de gestión, entorno y trabajo, de modo que se puedan realizar mejoras.”

-- *Guía de Scrum, Ken Schwaber y Jeff Sutherland, Nov 2020*

¿Qué sigue?

Te recomendamos ahora tres cosas:

1. Comenzar a aplicar lo que has aprendido de Scrum

Hay estudios que demuestran que, si tu no comienzas a aplicar algo que has aprendido, en un período tan corto de tiempo como 1 semana, olvidarás hasta el 50% de lo que aprendiste.

Recuerda que todo se trata de ir probando y ajustando todo cíclicamente, así que tírate al agua y comienza a volver más ágil a tu equipo de trabajo

2. Accesa a los últimos artículos sobre Scrum de aprendescrum.com

En aprendescrum.com/blog estamos permanentemente escribiendo nuevos artículos para que puedas ir conociendo trucos de cómo ir sobrellevando los problemas que tengas en el día a día implementando scrum

3. Vuélvete un profesional reconocido internacionalmente con las mejores bases

¡Este ha sido un buen primer paso para tu camino hacia la agilidad! Ahora, para que continúes con tu camino a la profesionalización ágil, toma el curso de **Registered Scrum Master™** del Agile Education Program para que sea el mismo creador de Scrum (Dr. Jeff Sutherland) quien firma tu diploma validando tus conocimientos en Scrum.

Al finalizar el curso de Registered Scrum Basics™ te mandaremos un **cupón de descuento** para que puedas tomar el Registered Scrum Master™ con aprendescrum.com al mejor precio del mercado. Entra a <https://www.aprendescrum.com/registered-scrum-master> o escríbenos a info@scrumers.com

Actualmente, la certificación de **Registered Scrum Master™** del Agile Education Program es el curso de primer nivel de mayor crecimiento a nivel mundial y es respaldado por el cocreador de Scrum (Dr. Jeff Sutherland).

El Agile Education Program es una de las tres entidades certificadoras de Scrum que son mundialmente aceptadas y reconocidas por los creadores de Scrum y por las grandes empresas del mundo.



Si deseas, puedes escanear también este código QR para ir directo a la página de la certificación de **Registered Scrum Master™** del Agile Education Program impartida por aprendescrum.com

